



Spielerisch Programmieren

2-stündiger Programmier-Workshop als Angebot
des Campus Berufliche Bildung (CBB)



In unseren kostenfreien Workshops des CBB tüftelt ihr unter Anleitung von Jens Riedel (Lehrkraft für MINT-Fächer), was Roboter können, und habt Gelegenheit, spielerisch zu programmieren.

Dabei könnt ihr auch testen, welche technischen, sozialen oder kreativen Kompetenzen in euch schlummern.



Direkt anmelden:

(Link oder QR-Code)

<https://forms.office.com/e/V6RJFHeSz4>

Wann? 13.03.2024 oder 14.03.2024
(Die Teilnehmerzahl ist pro Termin auf 30 Schülerinnen und Schüler begrenzt.)

Wo? Kreis- und Kommunalarchiv
Nino-Allee 2, Nordhorn
(Raum 0.11)

Start? Ab 15:30 Uhr

Wer? Schülerinnen und Schüler
aus allen Schulen der Grafenschaft
im Alter von 10–14 Jahren.